

Rischi, vantaggi e potenzialità del web Mille studenti alla scoperta della rete

Il progetto "Villaggio digitale" verso la conclusione. Il garante Giulianelli: «Così educiamo i giovani»

LA FORMAZIONE

MACERATA Diffondere tra i ragazzi le buone pratiche di cittadinanza digitale in una società che ci vede ormai tutti sempre più immersi in una doppia dimensione, quella offline e quella online. È questo l'obiettivo del progetto "Villaggio digitale" che sta per volgere al termine.

La conclusione

Le giornate conclusive sono infatti in programma domani, venerdì e sabato. Saranno il punto di arrivo dell'edizione 2022-2023 del progetto portato avanti dal Garante per i diritti della Persona, il Corecom e l'istituto capofila Ite Gentili grazie all'ideazione, organizzazione e supporto formativo e tecnico dell'Associazione Red- Rete Educazione Digitale di Macerata. Due percorsi i percorsi sviluppati, in base alle scelte delle scuole partecipanti: "I campioni del Villaggio digitale" e "Tutta scena nell'era digitale". Hanno aderito le scuole secondarie di primo grado, Convitto e Dan-

te Alighieri, e le scuole secondarie di secondo grado liceo classico Leopardi, liceo scientifico Galilei, artistico Cantalamessa, Ite Gentili, Iis Matteo Ricci, Iis Garibaldi, Ipsia Corridoni di Macerata per un totale di circa mille studenti coinvolti. Lo scopo è stato quello di rendere i ragazzi maggiormente consapevoli sia dei rischi che delle opportunità che il mondo digitale ci presenta, cercando di prepararli ad affrontare la complessità da cui oggi è costituita la quotidianità. Sono stati realizzati tre incontri, che hanno coinvolto nella formazione diversi professionisti e soci Red. Le classi che hanno aderito al progetto "I Campioni del Villaggio Digitale" si sono poi sfidate, all'interno di ogni istituto, per eleggere la vincitrice che sarà poi premiata sabato al teatro Luro Rossi nella serata finale, durante la quale verrà anche messa in scena la rappresentazione teatrale a cura del liceo classico, guidata dal regista France-

sco Faccioli. «Momenti di confronto come quelli attivati attraverso "Villaggio digitale" - evidenzia il garante regionale, Giancarlo Giulianelli - servono per educare i ragazzi, ma anche per educare noi adulti sulle problematiche, sui rischi, ma anche sui vantaggi e le potenzialità legati alla rete in base a come viene utilizzata. Ci fa piacere che i ragazzi anche a Macerata abbiano accolto con entusiasmo le proposte contenute nel nostro progetto, che va ad affiancarsi a tante altre azioni che abbiamo attivato e abbiamo in animo di condurre in porto».

Le sfide

La presidente del Corecom, Cinzia Grucci aggiunge: «Anche a Macerata i ragazzi saranno protagonisti di nuove sfide e di nuove gare sul tema dell'educazione digitale. Per le giovani generazioni non c'è più differenza tra ciò che succede in rete e ciò che accade fuori di essa. Or-

mai la nostra vita è un onlife una osmosi che costituisce un'unica realtà». «Sostenere progetti che hanno come obiettivo l'educazione dei nostri giovani è, per l'amministrazione, un grande piacere - le parole dell'assessore Katuscia Cassetta -. È un dovere delle istituzioni guidare i ragazzi verso una crescita responsabile».

Giulia Sancricca

© RIPRODUZIONE RISERVATA

Da domani a sabato tre giornate al termine del percorso realizzato nelle scuole medie e superiori



Giancarlo Giulianelli, garante per i diritti della persona della Regione



Peso: 45%